



CONCEVOIR UN ESCAPE-GAME PÉDAGOGIQUE



2 JOURS

DU 20 AU 21 OCTOBRE 2025
AU CENTRE SOCIAL DU VÉRON À AVOINE (37)



16 PLACES

ORGANISME DE FORMATION : URCPICV CENTRE-VAL DE LOIRE
CONTACT : Elodie LAMACHÈRE
formation.urcpiecv@gmail.com - 02 47 95 88 63

● OBJECTIFS

- Comprendre la mécanique de l'escape-game
- Apprendre à créer un univers thématique
- Trouver sa posture d'animateur-trice

● DÉMARCHE DE FORMATION

- S'inspirer pour créer
- Temps d'échanges, de partages et d'expérimentations

● CONTENUS

- Vivre un escape-game
- Les avantages et inconvénients de l'outil
- La mécanique du jeu
- L'écriture du scénario
- Découvrir et tester des typologies d'énigmes
- Animer un temps de restitution
- Rôle et posture de l'animateur-trice
- Organisation et logistique

● PUBLICS VISÉS

- Animateur-trices
- Éducateur-trices à l'environnement
- Enseignant-es

● FORMATRICES

- Léa MINIER
Éducatrice à l'environnement au *CPIE Touraine Val de Loire*
- Laurane GRILLON
Éducatrice à l'environnement au *CPIE Touraine Val de Loire*

L'escape-game est un outil ludique pour introduire ou creuser une thématique.

Néanmoins, concevoir ce jeu peut être un vrai casse-tête ... Voyons ensemble une méthode pour créer vos escape-games et concrétiser vos projets pédagogiques !